

Soluzioni dell'esame di Complementi di Matematica appello del 6.2.2004

a cura di Monica Castiglioni matr. 612164

1)

a) La matrice della relazione è:

$$R = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

b) La più piccola relazione riflessiva contenente R è

$$R \cup I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

La più piccola relazione simmetrica contenente RUI è $(RUI) \cup (R \circ UI)$, ovvero RUI stessa (le matrici di R e di RUI sono già simmetriche)

La più piccola relazione transitiva contenente R è $RUR^2UR^3UR^4$

La più piccola relazione di equivalenza è quindi $(RUI) \cup (RUI)^2 \cup (RUI)^3 \cup (RUI)^4$

$$(RUI)^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}^2 = RUI$$

Poiché $(RUI)^2 = RUI$ anche tutte le successive potenze di RUI sono uguali. Di conseguenza RUI è la più piccola relazione di equivalenza (riflessiva, simmetrica e transitiva) contenente R.

2)

a) Equazione parametrica di r:

$$r = \begin{cases} x = t \\ y = -t \\ z = t \end{cases}$$

Vettore
direzione:
 $v_r = (1, -1, 1)$

Equazione parametrica di s:

$$s = \begin{cases} x = 1 + k \\ y = 1 \\ z = -k \end{cases}$$

Vettore direzione:
 $v_s = (1, 0, -1)$

a) Mutua posizione delle rette r e s

* Sono parallele se e solo se i loro vettori direzione sono proporzionali.
 v_r e v_s non sono proporzionali, \Rightarrow le rette non sono parallele.

* Sono ortogonali se e solo se il prodotto scalare dei loro vettori direzione dà zero.
 $v_r \cdot v_s = (1, -1, 1) \cdot (1, 0, -1) = 1 - 1 = 0 \Rightarrow$ sono ortogonali

* Sono incidenti se e solo se il sistema delle loro equazioni ha soluzioni (una se sono incidenti, infinite se sono condenti).

$$\begin{cases} x = t \\ y = -t \\ z = t \\ x = 1 + k \\ y = 1 \\ z = -k \end{cases} \quad \begin{cases} t = 1 + k \\ -t = 1 \\ t = -k \end{cases} \quad \begin{cases} t = -1 \\ k = 1 \\ -1 = 2 \end{cases}$$

L'ultima equazione è impossibile. \Rightarrow le rette sono sghembe.

Le rette sono ortogonali e sghembe.

b) Nella geometria euclidea, per 3 punti non allineati passa uno e un solo piano. Quindi per trovare il piano contenente la retta r e il punto $B=(0,1,1)$, prendo due punti P e Q della retta r e impongo che il piano passi per P, Q e B.

Posto $t = 1$, $P = (1, -1, 1)$

Posto $t = -1$, $Q = (-1, 1, -1)$

L'equazione generica del piano è $ax + by + cz - d = 0$

$$\begin{cases} a - b + c - d = 0 \\ -a + b - c - d = 0 \\ b + c - d = 0 \end{cases}$$

Da cui:

$$\begin{cases} a = 2 \\ b = 1 \\ c = -1 \\ d = 0 \end{cases}$$

L'equazione del piano è dunque: $2x + y - z = 0$

3)

a) I tre vettori sono una base per \mathbf{R}^3 se e solo se sono linearmente indipendenti, cioè se la matrice A ha determinante $\neq 0$.

$$A = \begin{bmatrix} k & 1 & 0 \\ 0 & k & 1 \\ -16 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\det A = k(k) - 16(1) = k^2 - 16$$

$$\det A = 0 \Leftrightarrow k^2 = 16 \text{ cioè } k = \pm 4$$

Quindi la terna è base di \mathbf{R}^3 per ogni $k \neq \pm 4$.

b) Il vettore \underline{b} si può scrivere come combinazione lineare dei tre vettori \underline{a}_i ogni volta che la terna \underline{a}_i è una base per \mathbf{R}^3 , quindi per ogni $k \neq \pm 4$.

c) Il sistema lineare ha per matrice dei coefficienti la matrice A e per vettore dei termini noti il vettore \underline{b} .


$$A = \begin{bmatrix} k & 0 & -16 \\ 1 & k & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \underline{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\det A = k^2 - 16$$

* Per ogni $k \neq \pm 4$ per il *teorema di Cramer* il sistema ha una e una sola soluzione.

* Per $k = 4$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -16 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \underline{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$(A\underline{b}) = \left[\begin{array}{ccc|c} 4 & 0 & -16 & 4 \\ 1 & 4 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right]$$


La prima e la terza colonna sono uguali (linearmente dipendenti), quindi la colonna dei termini noti “non aggiunge niente di nuovo” al sistema, per cui $\text{rk } A = \text{rk } (A\underline{b})$. Quindi per il *teorema di Rouché-Capelli* il sistema ha soluzioni.

Precisamente ha ∞^x soluzioni dove

$$x = \text{ordine della matrice} - \text{rk } (A) = 3 - 2 = 1$$

dove $\text{rk}A = 2$ perché il minore

$$\begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$$

ha determinante diverso da 0.

Quindi il sistema, per $k = 4$, ha ∞^2 soluzioni.

* Per $k = -4$

$$(\underline{A}|\underline{b}) = \left[\begin{array}{ccc|c} -4 & 0 & -16 & 4 \\ 1 & -4 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

$\text{rk} A = 2$

mentre $\text{rk}(\underline{A}|\underline{b}) = 3$ perché la prima, la seconda e la quarta colonna sono linearmente indipendenti. Poiché $\text{rk} A \neq \text{rk}(\underline{A}|\underline{b})$, per il *teorema di Roucé-Capelli* il sistema non ha soluzioni.

4) Moltiplicando la matrice per il vettore delle incognite si ha il vettore che definisce l'applicazione lineare.

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & k \\ 0 & 3 & k \\ 0 & 0 & k \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x + kz \\ 3y + kz \\ kz \end{pmatrix}$$

L'applicazione lineare è quindi definita come:

$$f(x,y,z) = (3x+kz, 3y+kz, kz)$$

a) isomorfismo = applicazione biunivoca (ovvero iniettiva e suriettiva)

Il teorema della dimensione dice:

$$\dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f = \dim \text{Dom } f$$

* f è iniettiva se e solo se $\dim \text{Ker } f = 0$, da cui

$$\begin{cases} 3x + kz = 0 \\ 3y + kz = 0 \\ kz = 0 \end{cases}$$

Per $k \neq 0$

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

l'unica soluzione è il vettore $(0, 0, 0)$, quindi $\dim \text{Ker } f = 0$, $\Rightarrow f$ è iniettiva.

Per $k = 0$

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

i vettori soluzione sono $(0, 0, t)$, per cui $\dim \text{Ker } f = 1$. $\Rightarrow f$ non è iniettiva $\Rightarrow f$ non è biunivoca.

* f è suriettiva se e solo se $\dim \text{Im } f = \dim \text{Codom } f$

In questo caso $\dim \text{Codom } f = 3$

Per $k \neq 0$ $\dim \text{Ker } f = 0$ si ha

$$0 + \dim \text{Im } f = 3 = \dim \text{Codom } f$$

quindi $\dim \text{Im } f = \dim \text{Codom } f = 3$

Quindi f è un isomorfismo per ogni $k \neq 0$.

b) La matrice di passaggio P (triangolare alta) è:

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\det P = 1$, quindi $\det P^{-1} = 1$.

L'inversa P^{-1} della matrice P è:

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}^T$$

Cioè:

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Si verifica che $P P^{-1} = I_3$.

La matrice rappresentativa di f rispetto alla base $\{(1,0,0),(1,1,0),(1,1,1)\}$ è:

$$M_B^B = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 3 & -3 & 0 \\ 0 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & k \end{bmatrix}$$

c) A è diagonalizzabile se:

1. gli autovalori sono regolari
2. la somma delle molteplicità algebriche degli autovalori è uguale all'ordine di A (3)

Per trovare gli autovalori λ si risolve il sistema $\det(\lambda I - A) = 0$, dove la matrice $(\lambda I - A)$ è triangolare superiore.

$$(\lambda I - A) = \begin{bmatrix} \lambda - 3 & 0 & -k \\ 0 & \lambda - 3 & -k \\ 0 & 0 & \lambda - k \end{bmatrix}$$

$$\det(\lambda I - A) = (\lambda - 3)(\lambda - 3)(\lambda - k)$$

Gli autovalori sono:

$$\lambda_1 = 3$$

$$\lambda_2 = 3$$

$$\lambda_3 = k$$

* Per $k = 3$

$$ma(3) = 3$$

$$mg(3) = 3 - \text{rk}(3I - A) = 3 - 1 = 2$$

perché i due vettori riga non nulli sono uguali:

$$(3I - A) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -k \\ 0 & 0 & -k \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Poiché $ma(3) \neq mg(3)$ l'autovalore 3 non è regolare, la matrice non è diagonalizzabile.

* Per $k \neq 3$

$$ma(k) = 1 = mg(k) \Rightarrow \text{è regolare}$$

$$ma(3) = 2$$

$$mg(3) = 3 - \text{rk}(3I - A) = 3 - 1 = 2$$

perché i tre vettori riga sono tutti linearmente dipendenti:

$$(3I - A) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -k \\ 0 & 0 & -k \\ 0 & 0 & 3 - k \end{bmatrix}$$

Quindi $\text{ma}(3) = 2 = \text{mg}(3) \Rightarrow$ è regolare.

Poiché la somma delle molteplicità algebriche è 3, la matrice è diagonalizzabile per $k \neq 3$.

* Per $k = 0$ la matrice è diagonale:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

5)

a)

$$\partial f(x,y) / \partial x = 2x + 2xy$$

$$\partial f(x,y) / \partial y = 4y + x^2$$

$$\partial^2 f(x,y) / \partial x^2 = 4$$

$$\partial^2 f(x,y) / \partial y^2 = 4$$

$$\partial^2 f(x,y) / \partial x \partial y = 2x$$

$$\partial^2 f(x,y) / \partial y \partial x = 2x$$

$$H f(x,y) = \begin{bmatrix} 4 & 2x \\ 2x & 4 \end{bmatrix}$$

b) Punti critici (o stazionari)

$$\begin{cases} \partial f(x,y) / \partial x = 0 \\ \partial f(x,y) / \partial y = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x + 2xy = 0 \\ 4y + x^2 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x - x^3 / 4 = 0 \\ y = -x^2 / 4 \end{cases}$$

Dalla I equazione si ha :

$$2x - x^3/4 = 0$$

* Se $x = 0 \Rightarrow y = 0$, quindi un punto critico è $O=(0,0)$

* Se $x \neq 0$, la I equazione si può dividere per x :

$$2 - x^2/4 = 0$$

$$\text{da cui } x = \pm 2 \sqrt{2}$$

$$\text{da cui } y = -2$$

quindi gli altri due punti stazionari sono:

$$A = (2\sqrt{2}, -2) \text{ e } B = (-2\sqrt{2}, -2)$$

Natura dei punti stazionari:

* **O**

$$\det H f(0,0) = 16 - 0 = 16 > 0$$

$$\partial^2 f(x,y) / \partial x^2 = 4 > 0$$

O è un punto di minimo.

* **A**

$$\det H f(2\sqrt{2}, -2) = 16 - 4(2\sqrt{2})^2 = -16 < 0$$

A è un punto di sella.

* **B**

$$\det H f(-2\sqrt{2}, -2) = 16 - 4(-2\sqrt{2})^2 = -16 < 0$$

B è un punto di sella.

Domande, correzioni, feedback costruttivo: xmcarter@email.it

Sito internet: <http://it.geocities.com/xfabuland/>

*La Matematica è l'alfabeto del quale
Dio ha scritto l'universo.*

(Galileo Galilei)